

# Una immagine del quartiere



*Coltivare e raccogliere*

**Competenze e interessi dichiarate dagli abitanti  
nel campo dell'informatica  
nell'area Urban**

# Cosa si sa e si può imparare

**Programmazione**  
(24 – 2%)

**Musica**  
(5 – 0,4%)

**Disegno**  
(171 – 15%)

**Database**  
(44 – 4%)

**Immagini**  
(401 – 36%)

**Calcoli**  
(482 – 43%)

**Gioco**  
(364 – 33%)

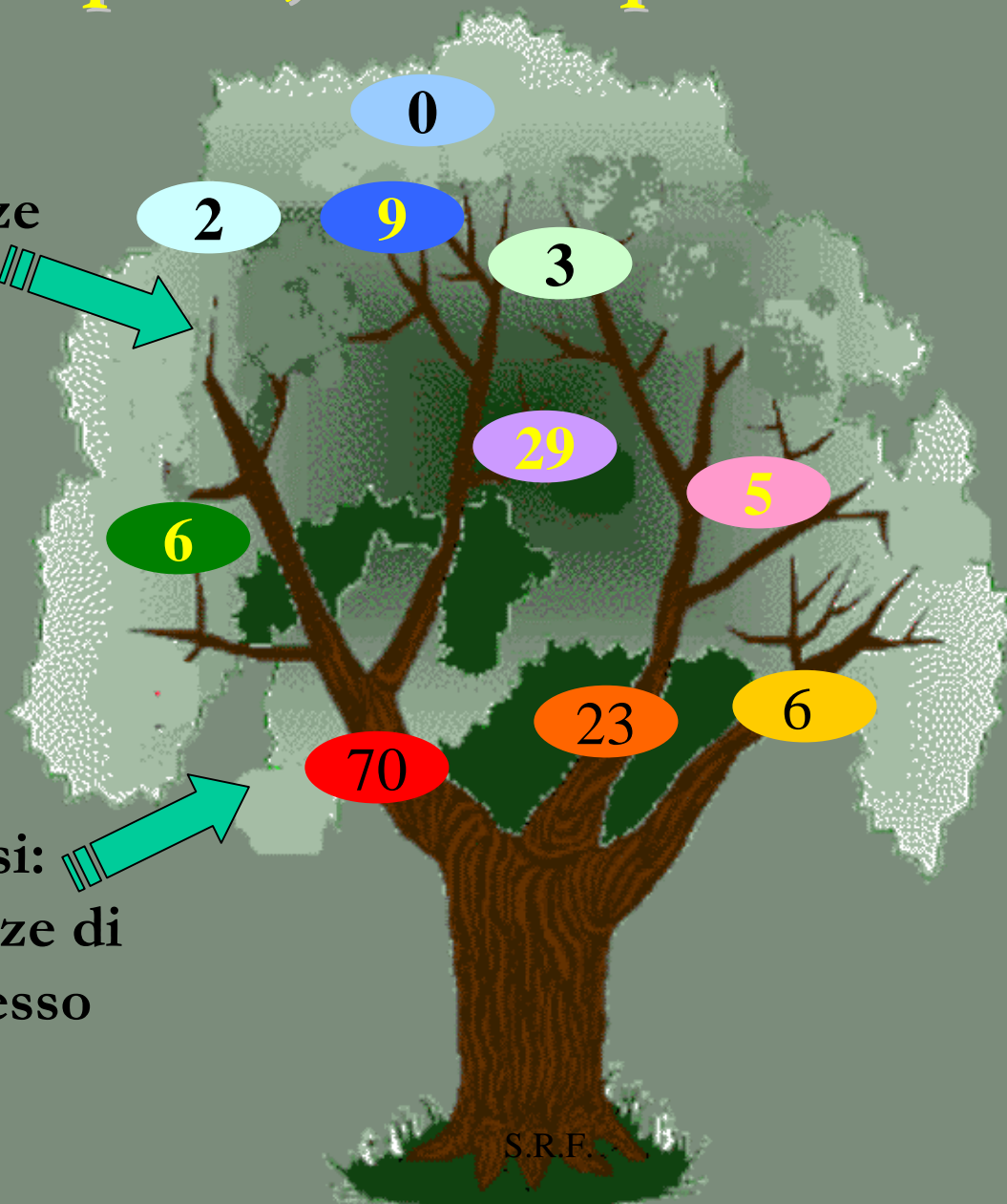
**Internet**  
(840 – 75%)

**E-mail**  
(682 – 61%)

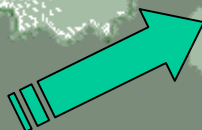
**Scrivere**  
(874 – 78%)

# Da dove si parte, dove si può arrivare

Rami alti:  
competenze  
specifiche



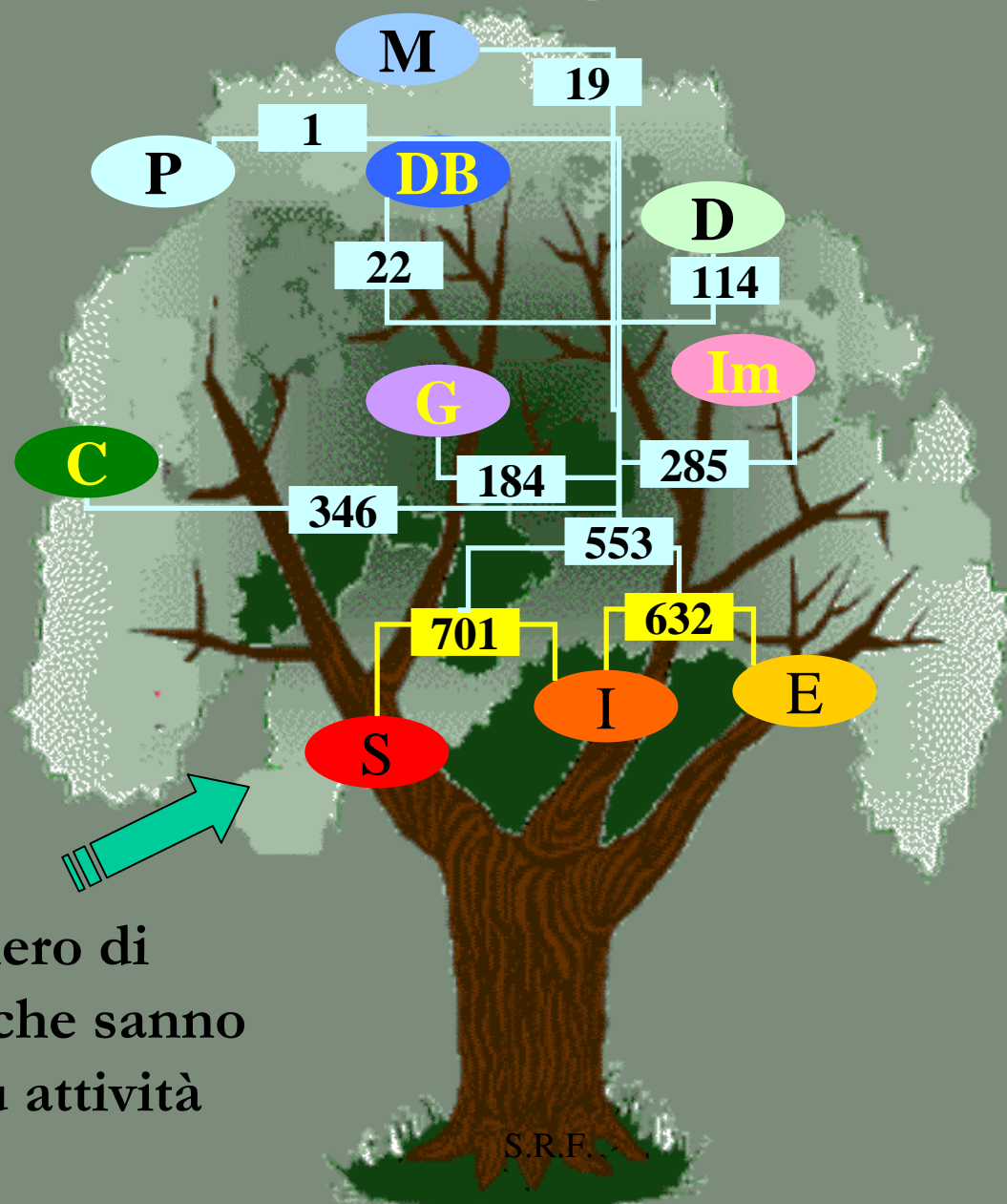
Rami bassi:  
competenze di  
base/accesso



- Scrittura
- Internet
- E-mail
- Calcolo
- Giochi
- Immagini
- Disegno
- Database
- Programmazione
- Creare musica

Percentuali

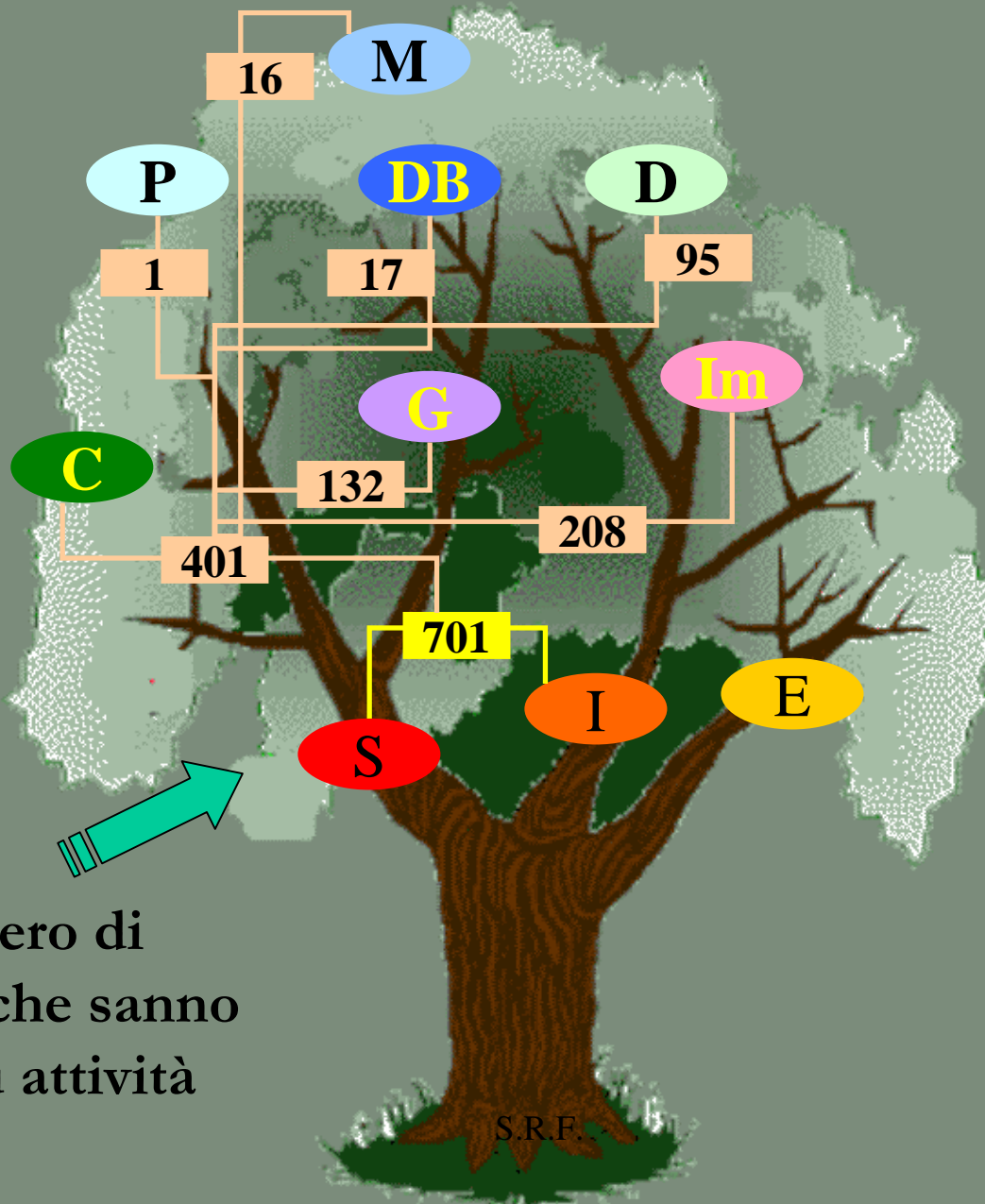
# Saper fare tre cose è meglio di una



- Scrittura
- Internet
- E-mail
- Calcolo
- Giochi
- Immagini
- Disegno
- Database
- Programmazione
- Creare musica

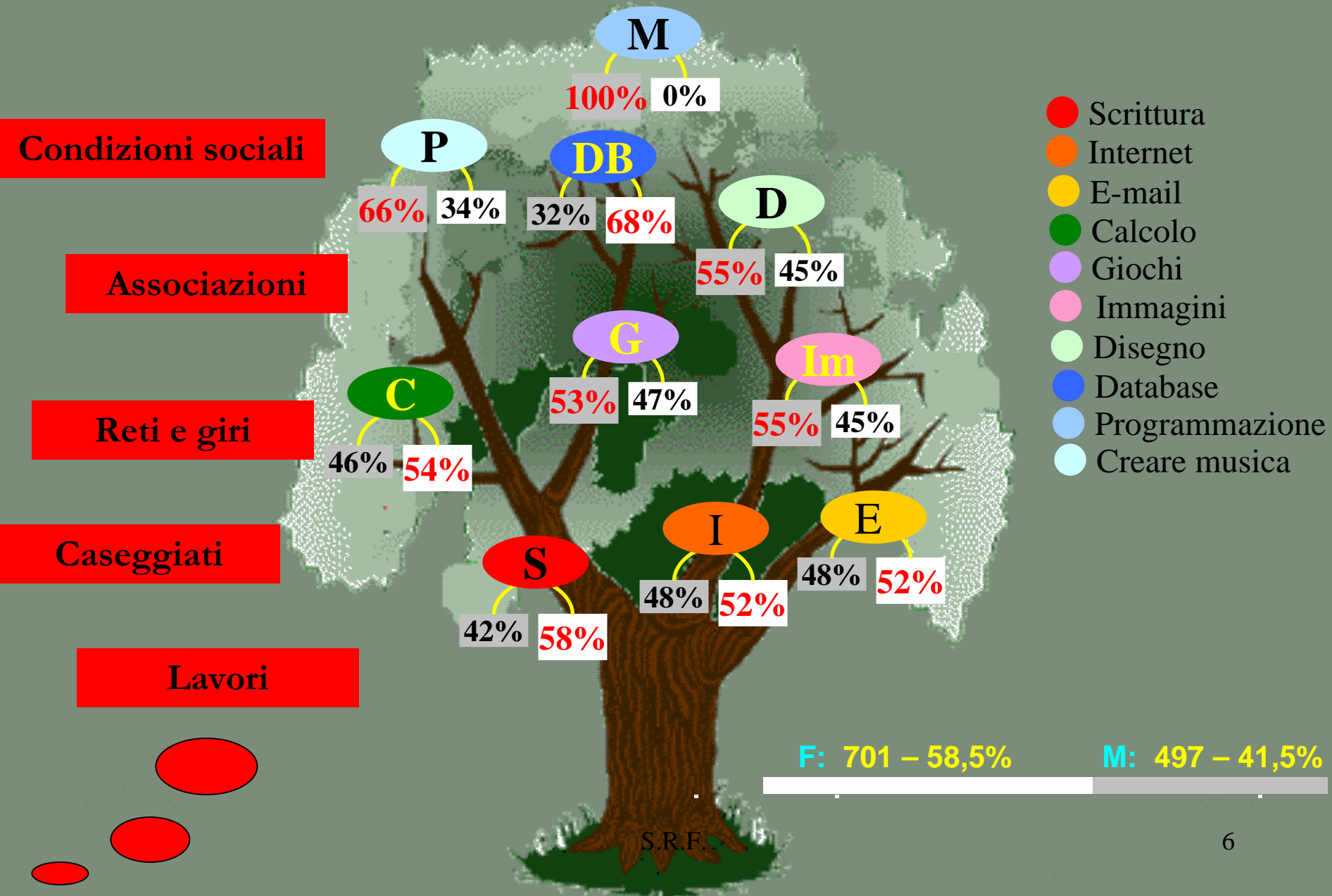
Numero di  
persone che sanno  
fare più attività

# L'albero ha molti rami...



- Scrittura
- Internet
- E-mail
- Calcolo
- Giochi
- Immagini
- Disegno
- Database
- Programmazione
- Creare musica

# L'albero al maschile e al femminile...



# Un cantiere (TIC) nel quartiere?

Dove apprendere TIC?

Con chi apprendere TIC?

Quali muri da abbattere?

Da dove si parte?

Qual è la strategia?

Cosa centrano le TIC con tutti i progetti del quartiere?

Quali mondi diversi sono in gioco?

Insegnare TIC?

Perché apprendere TIC?

Da chi apprendere TIC?

